МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ЧЕРКАСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ БІЗНЕС-КОЛЕДЖ

ЦИКЛОВА КОМІСІЯ СУСПІЛЬНИХ ДИСЦИПЛІН

**Навчально-методичний комплекс**

з дисципліни:

**Основи програмування та алгоритмічні мови**

На тему:

“ Професії в геймдеві ”

Студентів

Другого курсу групи 1П-19

Данько Артем Русланович

Головченко Владислав Ігорович

Викладач Марченко С.В.

м. Черкаси

2020

**ЗМІСТ**

1. Ігровий програміст (Game developer)

2. Геймдизайнер

3.

4.

5.

6.

7.

**Ігровий програміст (Game developer)**

Ігровий програміст або gamedev - фахівець, який займається створенням програмного коду, візуалізацією і концепцією гри, а також вибором засобів для реалізації поставлених завдань.

**Короткий опис:**

Розробник може працювати як самостійно, так і в команді, яка складається з керівників, Геймдизайнер, звукорежисерів, тестувальників і інших IT-фахівців. Склад команди безпосередньо залежить від бюджету проекту, але якщо фінансування мінімальне, то розробник ігор виконує функції всіх перерахованих вище фахівців або ті завдання, які він зробити здатний.

Представників професії умовно можна розділити на кілька груп:

1)справжні метри, які займаються розробкою популярних ігор в відомих компаніях;

2)професіонали, зайняті розробкою якісних ігор середнього сегмента;

3)фахівці, які розробляють прості ігри (браузерні, мобільні та інші);

4)геймери і любителі, які випускають доповнення та індії-гри.

Для роботи в цій сфері необхідний диплом програміста. Також розробкою ігор можуть займатися дизайнери мобільних додатків, Геймдизайнер і інші професіонали зі сфери IT, попередньо пройшовши короткий підготовчий курс.

**Специфіка професії:**

Для створення простих ігор фахівець повинен чудово знати програмування, але якщо він хоче заробляти більше, то багато часу доведеться приділяти отриманню нових знань:

1)інструмент Unity і інші движки, які необхідні для створення 2D і 3D ігор;

2)об'єктно-орієнтоване програмування;

3)вивчення мови програмування C #, Ajax і інших;

4)оптимізація 2D і 3D ігор;

5)3D редактори;

6)етапи проектування ігрового процесу, промальовування, візуалізації, анімації, фізики

та інших аспектів гри;

7)основи розробки ігор для мобільних пристроїв і багато іншого.

Gamedev - універсальний фахівець, який після навчання повинен вміти створювати анімацію, візуальні ефекти, концепцію гри, дизайн, знати основи моделювання та юриспруденції. Так, розробник, який працює сам на себе, повинен вміти не тільки захищати, але й запатентувати розроблену гру або ПО для неї.

**Плюси і мінуси професії**

плюси:

1)Досвідчений і талановитий програміст отримає за розробку ігор гідну заробітну плату.

2)Є шанс працевлаштуватися в відому компанію і отримати популярність в певних

колах.

3)Фахівці, що працюють на себе, можуть творчо реалізуватися.

4)Ігри для ПК і мобільних пристроїв користуються популярністю, тому інвестори охоче вкладають кошти в просування ігрових програмних продуктів.

5)Професія дає можливість працювати з різними платформами (ОС, IOS / Android і

інші).

6)Знаючи мови програмування, програми для створення 3D графіки, основи розробки

мобільних додатків і інші напрямки, пов'язані з професією, фахівець зможе

спробувати свої сили в кожній з цих сфер.

мінуси:

1)Розробник повинен відсувати свої амбіції і творчі задуми на другий план, ставлячи на перше місце вимоги інвестора або замовника.

2)До досвіду і знань фахівця висуваються серйозні вимоги, адже від його професіоналізму залежить успішність проекту.

**Геймдизайнер**

Основне, що робить гейм дизайнер - це створення концепцій майбутніх ігор, придумування ігрового процесу і механік, а також персонажів. Він описує свої ідеї, готує документацію для розробників. Також гейм дизайнер може займатися розробкою прототипів для демонстрації і тестування ідей. Це допомагає зрозуміти, коштувати втілювати концепцію або потрібно щось допрацювати.

**В обов'язки гейм дизайнера входить:**

1.Придумування ідей нових ігор.

2.Опрацювання ігрових механік, ігрового процесу.

3.Розрахунок і балансування ігри. Наприклад, гейм дизайнер повинен визначати, якої шкоди завдає ту чи іншу зброю, який ХП повинні мати різні персонажі та інші параметри.

4.Розробка прототипів для тестування.

5.Може виконувати завдання сценариста: придумувати сюжет, тексти, діалоги героїв, але це не основний обов'язок гейм дизайнера (зазвичай на проектах сценарист - це окремий співробітник).

6.Може створювати ескізи.

7.Складає документацію (технічні завдання і т.д.).

8.Контролює процес розробки гри - це одна з основних обов'язків гейм дизайнера. У своєму роді він здійснює авторський нагляд, перевіряючи, що розробники точно реалізують придуману концепцію. Якщо вони вважають, що в грі потрібно щось поміняти, то радяться з цього приводу.

У деяких компаніях геймдизайнер робить презентації, веде переговори з інвесторами, проводить аналітику після релізу (випуску) проекту. Також він може залучатися до тестування продукту та інших місій. Коло обов'язків багато в чому залежить від масштабу компанії і самого проекту.

Однак основне, чим займається гейм дизайнер - це детально продумує гру: сюжет, персонажів, ігрові механіки, сеттинг, графіку. У його силах створити абсолютно новий ігровий світ. При цьому геймдизайнер повинен зрозуміти, чи буде гра цікава великій кількості людей. Також йому потрібно продумувати способи монетизації, тобто заробітку грошей на проект.

Можна сказати, що геймдизайнер - це фанат ігор з комерційною жилкою. Він захоплений різними іграми, з цікавістю відслідковує новинки і критично оцінює їх: що відмінне, а що можна поліпшити. При цьому геймдизайнер розуміє маркетинг, він повинен робити комерційно успішні проекти.

У великих компаніях може бути спеціалізація, від якої залежить, чим займається гейм дизайнер і що входить в його обов'язки. Наприклад, дизайн рівнів опрацьовує левел-дизайнер. Зі сценаріями, діалогами, історією працює наративний дизайнер. Баланс і економіку прораховує геймдизайнер-математик. Ігровим інтерфейсом займається UX / UI дизайнер.

**Плюси і мінуси професії гейм дизайнера**

плюси:

1)Гейм дизайнер - це цікава творча професія з різноплановими завданнями. Нудно точно не буде.

2)Високі доходи. Гейм дизайнер заробляє більше середньостатистичного працівника.

3)Можливість кар’єрного росту.

4)Професія гейм дизайнера дозволяє працювати віддалено і співпрацювати з кращими командами, перебуваючи в будь-якій точці світу.

5)Можливість перетворити хобі в улюблену і добре оплачувану роботу.

6)Ринок онлайн-ігор продовжує рости, що робить геймдизайнера затребуваним фахівцем з хорошою зарплатою.

мінуси:

1)Щоб бути затребуваним і добре заробляти, потрібно «прокачати» багато навичок.

2)Сидяча робота, постійно за комп'ютером.

3)Близьким людям деколи складно прийняти той факт, що ігри можуть бути серйозною і грошової роботою.

4)Потрібно добре знати математику.

5)В работе есть не тільки творчість, а й аналітика, комерційні завдання, що не всіх приваблює.

6)Потрібно бути готовим багато спілкуватися, взаємодіяти з людьми. У цьому плані робота близька до завдань менеджера проектів.

Джерела

1. https://www.profguide.io/professions/gamedev.html
2. https://www.kadrof.ru/profession-game-designer